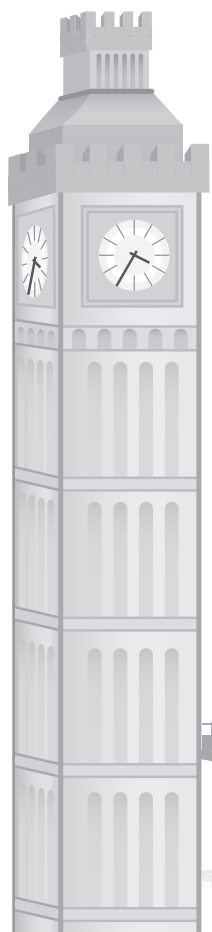


第一篇

電腦概論





I-01 電腦概論—電腦知識

▲電腦裡的「計算」，實際上是以什麼計算方法為基礎所發展出來的【①】。

答：①加法。

▲在同一的終端機上，可以同時執行數個工作，稱為【①】。

答：①Multitasking。

▲需要最多額外記憶體空間的排序法為【①】。

答：①快速排序法。

▲二進位之101100與100110的總和是【①】。

答：①82。

▲十進位的10.375轉換為二進位為【①】。

答：①1010.011。

▲計算機中最小的記憶單位是【①】。

答：①Bit。

▲可以讓並列資料用不同的方向同時傳輸的通信服務，稱為【①】。

答：①全雙工。

▲ISAM的英文之全名為【①】。

答：①Indexed Sequential Access Method。

▲最節省記憶體空間的檔案組織為【①】。

答：①循序式Sequential。

▲主程式（Calling Program）所擁有的參數串列稱為【①】參數串列。

答：①實際Actual Parameter List。



▲不可以當作陣列（Array）註標（Subscript）的資料型態為【①】。

答：①實數。

▲浮點數的精確度是取決於【①】。

答：①尾數。

▲負責管理一群相關資料集（Data Set）所組成的集合體的系統軟體，稱為【①】。

答：①DBMS資料庫管理系統。

▲描述資料邏輯結構、資料性質的語言稱為【①】。

答：①資料定義語言DDL。

▲光碟機是用【①】光讀寫資料。

答：①雷射。

▲資料結構其存入取出的順序是後存入先取出者為【①】結構。

答：①堆疊。

▲電腦系統內匯流排（BUS）主要有三種，即：【①】、【②】、【③】。

答：①資料匯流排、②指令匯流排、③位址匯流排。

▲指令是由程式計數器（program counter）進取後，讀入【①】暫存器，並由【②】解釋。

答：①指令、②控制單元。

▲數碼的同位元檢查（parity check）共有兩種，一種為【①】位元，另一種為【②】位元檢查。

答：①偶數、②奇數。

▲PC主機板上的BIOS，主要功能為介於軟體與硬體之間，故稱之為【①】體。

答：①韌。



1-02 電腦概論—電腦常識 Q & A

- ▲某個人電腦如下之廣告，請找出與資料儲存體有關之三個關鍵字並解釋其容量差異之原因，並依此三個資料儲存體之處理速度由快至慢予以排序。

AcerAltos500規格

- Intel PentiumIII 450MHz處理器
- 內建512KB Cache
- 640 MB ECC主記憶體
- 9.1GB硬碟機
- 280W電源供應器
-

答：

	容量	速度	價格
1.Cache	小	快	貴
2.主記憶體	↓	↓	↓
3.硬碟機	大	慢	便宜

容量差異原因主要是在價格

- ▲何謂線上即時作業系統（ON-LINE REAL-TIME SYSTEM）？試舉一例。

答：線上即時系統是將任何一筆交易立刻作處理，而使結果可以馬上獲得且即時產生反應，例如到自動提款機提款，計算機立刻檢查是否止付或付款，並立即更動存款餘額，讓使用者不必長久等待。

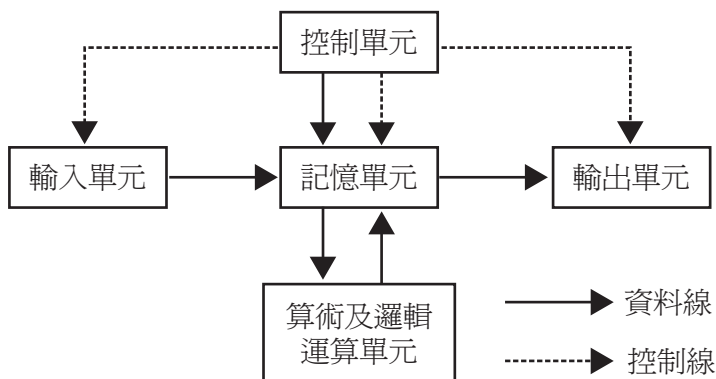


▲為什麼檔案要作資料備份？

答：人為的因素、儲存媒體的損毀、電腦的當機…等原因都可能將檔案損毀，為了確保資料的安全著想，故必需貯存備份資料。

▲試繪方塊圖，以說明電子計算機之五個基本單位的結構。

答：



▲請依放入記憶體內之位置方式，說明絕對程式（Absolute program）與可重定位程式（Relocatable program）之相異同。

答：

	載入位置	彈性
Absolute program	程式事先就知道載入於記憶體絕對的位址。	小
Relocatable program	載入記憶體位置，是由系統決定的，程式碼的位址是以相對位址來表示。	大

▲請舉三種辦公室自動化軟體工具。

答：文書處理系統、專案管理系統、電子郵遞、電子試算表。



1-03 電腦概論—精選測驗題庫

【作業系統】

(C) ▲電腦的作業系統簡稱為？(A) PS (B) OP (C) OS (D) OA。

(C) ▲作業系統的主要功能為記憶體管理、處理機管理、設備管理及：
(A) 程式 (B) 資源 (C) 資料 (D) I/O 管理。

【註：作業系統(OS)的主要功能為記憶體管理、處理機的管理、設備管理及資料管理。】

(B) ▲下列何系統可幫助使用者管理硬體資源，使電腦發揮最大的效能？(A) 編修系統 (B) 作業系統 (C) 資料系統 (D) 媒體。

(B) ▲下列何者不是電腦作業系統？(A) macOS (B) Word (C) LINUX (D) WindowsXP。【109台中停管處、107台中停管處】



(D) ▲下列何者是作業系統軟體？(A) Word (B) Access (C) VisualBasic (D) Windows7。【107台中停管處】

【註：作業系統(Operating System，縮寫：OS) (參：維基百科／<https://zh.wikipedia.org/zh-tw/操作系統>)：是一組主管並控制電腦操作、運用和執行硬體、軟體資源和提供公共服務來組織使用者互動的相互關聯的系統軟體程式，同時也是電腦系統的核心與基石。作業系統需要處理如管理與組態記憶體、決定系統資源供需的優先次序、控制輸入與輸出裝置、操作網路與管理檔案系統等基本事務。作業系統也提供一個讓使用者與系統互動的操作介面。

作業系統的型態非常多樣，不同機器安裝的作業系統可從簡單到複雜，可從行動電話的嵌入式系統到超級電腦的大型作業系統。許多作業系統製造者對它涵蓋範疇的定義也不盡一致，例如有些作業系統整合了圖形化使用者介面，而有些僅使用命令列介面，將圖形化使用者介面視為一種非必要的應用程式。常見的作業系統如下：

一類Unix系統：所謂的類Unix家族指的是一族種類繁多的OS，此族包含了System V、BSD與Linux。由於Unix是The Open Group的註冊商標，特指遵守此公司定義的行為的作業系統。而類Unix通常指的是比原先的Unix包含更多特徵的OS。

類Unix系統可在非常多的處理器架構下執行，在伺服器系統上有很高的使用率，例如大專院校或工程應用的工作站。

1991年，芬蘭學生林納斯·托瓦茲根據類Unix系統Minix編寫並發布了Linux作業系統核心，其後在理察·斯托曼的建議下以GNU通用公共許可證發布，成為自由軟體Unix變種。Linux近來越來越受歡迎，它們也在個人桌面電腦市場上大有斬獲，例如Ubuntu系統。



二微軟Windows：Microsoft Windows系列作業系統是在微軟給IBM機器設計的MS-DOS的基礎上設計的圖形作業系統。現在的Windows系統，如Windows 2000、Windows XP皆是建立於現代的Windows NT核心。NT核心是由OS/2和OpenVMS等系統上借用來的。Windows可以在32位元和64位元的Intel和AMD的處理器上運行，但是早期的版本也可以在DEC Alpha、MIPS與PowerPC架構上運行。

三蘋果macOS：macOS，前稱「Mac OS X」或「OS X」，是一套執行於蘋果Macintosh系列電腦上的作業系統。Mac OS是首個在商用領域成功的圖形化使用者介面系統。Macintosh開發成員包括比爾·阿特金森（Bill Atkinson）、傑夫·拉斯金（Jef Raskin）和安迪·赫茨菲爾德（Andy Hertzfeld）。從OS X 10.8開始在名字中去掉Mac，僅保留OSX和版本號。在WWDC 2016上，蘋果公司將OS X更名為macOS，現行的最新的系統版本是macOS Ventura。

四Chrome OS：Google Chrome OS是一項Google的輕型電腦作業系統計劃，其基於Google的瀏覽器Google Chrome的Linux核心。】



(D) ▲下列何者是作業系統軟體？(A) Word (B) Access (C) VisualBasic (D) Windows7。【107台中停管處】

【註：作業系統(Operating System，縮寫：OS) (參：維基百科／<https://zh.wikipedia.org/zh-tw/操作系統>)：是一組主管並控制電腦操作、運用和執行硬體、軟體資源和提供公共服務來組織使用者互動的相互關聯的系統軟體程式，同時也是電腦系統的核心與基石。作業系統需要處理如管理與組態記憶體、決定系統資源供需的優先次序、控制輸入與輸出裝置、操作網路與管理檔案系統等基本事務。作業系統也提供一個讓使用者與系統互動的操作介面。

作業系統的型態非常多樣，不同機器安裝的作業系統可從簡單到複雜，可從行動電話的嵌入式系統到超級電腦的大型作業系統。許多作業系統製造者對它涵蓋範疇的定義也不盡一致，例如有些作業系統整合了圖形化使用者介面，而有些僅使用命令列介面，將圖形化使用者介面視為一種非必要的應用程式。

類Unix系統：所謂的類Unix家族指的是一族種類繁多的OS，此族包含了System V、BSD與Linux。由於Unix是The Open Group的註冊商標，特指遵守此公司定義的行為的作業系統。而類Unix通常指的是比原先的Unix包含更多特徵的OS。

類Unix系統可在非常多的處理器架構下執行，在伺服器系統上有很高的使用率，例如大專院校或工程應用的工作站。

1991年，芬蘭學生林納斯·托瓦茲根據類Unix系統Minix編寫並發布了Linux作業系統核心，其後在理察·斯托曼的建議下以GNU通用公共許可證發布，成為自由軟體Unix變種。Linux近來越來越受歡迎，它們也在個人桌面電腦市場上大有斬獲，例如Ubuntu系統。



【電腦病毒】

(C) ▲下列何者較不可能為電腦病毒之來源？(A) 網路 (B) 電子郵件 (C) 原版光碟 (D) 免費軟體。【107台中停管處】

【註：電腦病毒 (computer virus；或稱電子計算機病毒)

(參：維基百科/<https://zh.wikipedia.org/zh-tw/計算機病毒>；trend_趨勢科技/https://www.trendmicro.com/zh_tw/what-is/phishing.html；<https://blog.trendmicro.com.tw/?p=59351>)：是一種在人為或非人為的情況下產生的、在使用者不知情或未批准下，能自我複製或運行的電腦程式。電腦病毒往往會影響受感染電腦的正常運作，或是被控制而不自知，電腦正常運作僅盜竊資料、或者被利用做其他用途等使用者非自發啟動的行為。病毒程式：1960年代初，美國麻省理工學院的一些青年研究人員，在做完工作後，利用業餘時間玩一種他們自己創造的電腦遊戲。做法是某個人編制一段小程序，然後輸入到電腦中執行，並銷毀對方的遊戲程式。而這也可能就是電腦病毒的雛形。

電腦病毒在技術上來說，是一種會自我複製的可執行程式。大部份的電腦病毒都會有一個共通的特性：它們通常都會發病。當病毒發病時，它很可能會破壞硬碟中的重要資料，有些病毒則會重新格式化 (Format) 您的硬碟。早期製作電腦病毒的目的，主要是為了癱瘓或破壞使用者的電腦，造成公司行號或社會的混亂，進而讓駭客可以在自己的圈子裡獲得名聲。

而現代的病毒可能不會造成電腦系統的損毀，但是會讓使用者的電腦不知不覺就被侵入或操縱。進而竊取使用者的資料，例如：個人資料、銀行帳號密碼、拍賣帳行、遊戲帳號，讓不法集團得利。



有價值的個人資料可能會有國家或地域的限制。因此，不法組織為了竊取有價值的個人資料，可能會針對犯案的地區設計特殊的病毒。

七個常見病毒、木馬、惡意程式的來源：就如同我們維持身體健康的邏輯一樣，平常就做好身體保健，才不會在生病時才要花錢、花時間來看醫生治病；同樣的，不想浪費時間在解毒、救資料、重灌系統，最好的策略肯定是「預防勝於治療」囉！至於如何做好「預防」的工作呢？最好的方法當然是先搞懂這些威脅電腦安全的病毒、木馬或是惡意程式從何而來啦！

以下，提供七個常見病毒、木馬、惡意程式的來源，提醒大家注意網路安全防護的重要方向！

一、隨身碟：在過去網路還不普及時，電腦中毒的唯一管道就是磁碟片，不過現在已經沒有人用磁碟片了，但取而代之的是大家常用攜帶檔案的「隨身碟」，在不同電腦之穿梭，自然成為傳播病毒的佳管道。

二、電子郵件：尤其是主旨、附件名稱吸引人的信件，或是信中附帶的連結，有可能就是釣魚或是帶有病毒的網頁連結。

三、不良內容的網站：例如色情網站、盜版影片／程式／遊戲下載的網站，通常都暗藏玄機。

四、盜版程式：被破解、公開放在網路上給大家下載的盜版程式，有很大的機率藏有惡意程式，或是程式本身受破解之後，無法獲得官方更新，而造成程式易有漏洞，而成為駭客入侵的管道。



五被駭客入侵的網站：外表完全看不出來，但已被駭客入侵植入惡意程式的網站，只要連線上網頁就會不知不覺中招。

六系統萬年不更新：我們使用的電腦、手機的作業系統，通常每一季左右就會提供系統安全性防護的更新，但有些使用者卻沒有更新系統的好習慣，造成現在使用的系統版本有漏洞而讓駭客有可趁之機，像是去年與前年讓大家聞之色變的「勒索病毒」，便是因為 Windows 系統漏洞而大舉爆發的駭客攻擊。

七免費、無加密的 Wi-Fi：在使用手機、筆電時，很多人會為了省錢而去找免費的 Wi-Fi，但往往有心人就會利用免費 Wi-Fi 的資源，在無線路由器端植入惡意程式，側錄你上網的一舉一動，讓我們不知不覺中招。除了正確的網路安全觀念，積極防護更是需要好工具—例如趨勢科技等防毒軟體。】



- (A) ▲請問透過Facebook社群網路發布假網址，誘使用戶登入，以竊取用卡號、密碼之手法，此稱為？(A) 網路釣魚 (B) 阻斷服務攻擊 (C) 電腦蠕蟲 (D) 網頁搜尋。【107台中停管處】

【註：網路釣魚（參：trend_趨勢科技／https://www.trendmicro.com/zh_tw/what-is/phishing.html）：網路釣魚是一種興起於 1990 年代中期的攻擊手法，一開始是有一群年輕人利用美國線上（AOL）的聊天室功能來假冒 AOL 系統管理員。他們竊取其他使用者的信用卡卡號來讓他們永久免費使用 AOL 服務。

AOL 提供了一個「新會員聊天室」的功能來讓使用者到聊天室尋求使用上的協助。這群駭客創了一些看似 AOL 系統管理員的帳號（如「BillingAccounting」），然後告訴使用者說他們的帳號發生問題。

使用者被要求提供信用卡卡號來解決這些問題，這群不肖的駭客就拿這些信用卡來支付他們自己的帳號費用。雖然「網路釣魚」一詞當初創造出來時是指類似這樣的攻擊，不過時至今日，它主要已經變成了電子郵件詐騙的代名詞。就這樣，網路釣魚詐騙一直持續至今，而且隨處可見。根據 Verizon 2021 年資料外洩調查報告（Data Breach Investigations Report，簡稱 DBIR）指出，36% 的資料外洩都是因網路釣魚而引起。

既然網路釣魚主要仰賴的是社交工程技巧，那麼很重要的一點就是，所有使用者都應了解駭客如何利用人性的弱點。首先，社交工程技巧是一種駭客用來說服使用者做某些動作的騙術，使用者在平常的時候通常不會做這些事。



社交工程技巧有時很單純，例如故意假裝手上拿滿了東西來讓人家主動開門。還有一種類似的社交工程技巧是故意將一個 USB 隨身碟遺落在停車場，隨身碟上還貼著「家庭生活照」的標籤。但這個 USB 隨身碟很可能暗藏惡意程式，一旦插入電腦，惡意程式就會自動安裝到電腦上，如此就能駭入電腦。這就是所謂姜太公釣魚，願者上鉤。目前，網路釣魚主要是指一般的電子郵件攻擊，駭客會盡可能大量散發這類電子郵件，並經常假冒一些常見的服務或機構，如：PayPal 或美國銀行（Bank of America）。網路釣魚攻擊：網路釣魚攻擊包含了一些駭客用來誘騙您上當的動作，網路釣魚郵件詐騙通常很容易辨認，因為其電子郵件的內容經常會出現句法和錯字的問題。不過駭客在技術上已經相當純熟，而新的攻擊通常會利用人類情緒上的弱點來吸引您，例如：恐懼、憤怒和好奇心。網路釣魚類型：網路釣魚攻擊的類型有很多，包括：傳統的電子郵件攻擊、社群媒體攻擊，以及一些名稱稀奇古怪的攻擊，例如：網路釣魚簡訊（Smishing）和網路釣魚電話（Vishing）等。

- 一、網路釣魚（Phishing）：通常是透過電子郵件。
- 二、魚叉式網路釣魚（Spearphishing）：精確鎖定特定對象的電子郵件。
- 三、網路捕鯨（Whaling）：專門鎖定高階主管的網路釣魚郵件。
- 四、內部網路釣魚：源自企業機構內部的網路釣魚攻擊。
- 五、網路釣魚電話（Vishing）：透過電話的網路釣魚。
- 六、網路釣魚簡訊（Smishing）：透過手機簡訊的網路釣魚。
- 七、社群媒體網路釣魚：利用 Facebook 或其他社群媒體貼文的網路釣魚。
- 八、網址嫁接攻擊（Pharming）：一種入侵 DNS 快取的攻擊。】



- (A) ▲下列哪一項駭客攻擊手法是利用多台電腦不斷地發送大量訊息，使被攻擊的網站癱瘓，而無法提供服務？(A) 分散式阻斷服務攻擊 (B) 散布惡意軟體 (C) 網路釣魚 (D) 殭屍網路攻擊。

【111台中停管處】

【註：阻斷服務攻擊 (denial-of-service attack，簡稱DoS攻擊) (參：維基百科/<https://zh.wikipedia.org/zh-tw/阻斷服務攻擊>)：是一種網路攻擊手法，其目的在於使目標電腦的網路或系統資源耗盡，使服務暫時中斷或停止，導致其正常使用者無法存取。

當駭客使用網路上兩個或以上被攻陷的電腦作為「殭屍」向特定的目標發動「阻斷服務」式攻擊時，稱為分散式阻斷服務攻擊 (distributed denial-of-service attack，簡稱DDoS攻擊) 亦稱洪水攻擊。據西元2014年統計，被確認為大規模DDoS的攻擊已達平均每小時28次。

DDoS發起者一般針對重要服務和知名網站進行攻擊，如銀行、信用卡支付開道器、甚至根域名伺服器。

DoS也常見於部分網路遊戲，被心懷不滿的玩家或是競爭對手廣泛使用。

此外，DoS也常被用於抗議，自由軟體基金會創辦人理察·斯托曼曾表示，DoS是「網路街頭抗議」的一種形式。

DoS攻擊可以具體分成三種形式：頻寬消耗型、資源消耗型、漏洞觸發型。前兩者都是透過大量合法或偽造的請求占用大量網路以及器材資源，以達到癱瘓網路以及系統的目的。而漏洞觸發型，則是觸發漏洞導致系統崩潰癱瘓服務。】



【CPU】

- (A) ▲下列有關電腦硬體的敘述，何者為錯誤？(A) 電腦中硬碟是必需存在之硬體設備 (B) CPU是電腦最重要部份，又稱電腦的心臟 (C) 硬體可分為中央處理單元 (CPU)、記憶單元 (MEM)、輸出入單元 (I/O) (D) 硬碟、軟碟是輔助記憶體。

【註：硬碟：電腦的選擇性配備。】

- (C) ▲若將一般電腦架構分為三大部份，則是指：(A) 輸入／輸出／控制 (B) 輸入／輸出／算術與邏輯運算 (C) 輸入／輸出／中央處理 (D) 輸入／輸出／記憶 等部門。

【註：電腦五大部門為控制單元、算術與邏輯運算、記憶、輸入、輸出。把控制單元和算術與邏輯運算合併成中央處理單元，並扣除記憶後稱為三大部門。】

- (B) ▲在電腦內部中主宰電腦的主要功能，號稱電腦心臟的是：(A) 記憶體 (B) CPU (C) 磁碟機 (D) 介面卡。

【註：中央處理單元 (CPU)：電腦的心臟。】

- (B) ▲電腦的中央處理單元 (CPU) 由何者組成？(A) 主記憶體與控制單元 (B) 控制單元與算術邏輯單元 (C) 算術邏輯單元與主記憶體 (D) 主記憶體與輔助儲存體。

【註：CPU是由控制單元 (CU) 和算術邏輯單元 (ALU) 及一些暫存器 (Register) 所組成的。】

- (A) ▲CPU是由下列哪兩個單元所組成？(A) 控制單位與算術單元 (B) 記憶體單元與控制單元 (C) 輸出入單元與記憶體單元 (D) 以上皆是。

- (C) ▲下列何種裝置不屬於中央處理單元 (CPU) 中之一部份？(A) 算術與邏輯運算單元 (ALU) (B) 控制單元 (Control Unit) (C) 主記憶體 (Main Memory)。

【註：中央處理單位包括算術與邏輯運算單元，控制單元和暫存器。主記憶體是屬於記憶單元。】



(A) ▲在電腦硬體的組成單元中，下列何者與算術邏輯單元 (ALU) 合稱為中央處理單元 (CPU)？(A) 控制單元 (Control Unit) (B) 輸出單元 (Output Unit) (C) 記憶單元 (Memory Unit) (D) 輸入單元 (Input Unit)。

(D) ▲下列何者不屬於CPU的功能範圍？(A) 控制 (B) 算術運算 (C) 邏輯運算 (D) 儲存程式。

【註：CPU內部有一控制單元 (CU) 及算術邏輯單元 (ALU) 負責協調、算術運算及邏輯運算。儲存程式則由記憶體負責。】

(C) ▲電腦五大部門中，專門負責整部電腦系統指揮與控制權的是：(A) 記憶單元 (B) 輸出／入單元 (C) 控制單元 (D) 算術／邏輯單元。

【註：控制單元 (CU)：主要功能是控制指令執行的順序，並發出適當的控制信號協調控制電腦各部門。】

(C) ▲有關CPU的描述下列何者有誤？(A) CPU中具有儲存資料能力的是暫存器 (B) 一部電腦中可以有二個以上的CPU (C) 個人電腦的CPU是16位元 (D) 一部電腦的執行速度主要是由CPU的處理速度決定。

【註：不是每一台個人電腦都是16位元的CPU。】

(B) ▲在電腦之硬體架構中，何者負責接受命令及解譯指令？(A) 輸入單元 (B) 控制單元 (C) 算術及邏輯單元 (D) 記憶單元。

【註：控制單元 (CU)：負責解譯指令並指揮控制各部門運作。】

(C) ▲電腦的哪一個部份負責從主記憶體讀取並解譯指令？(A) 輸出／入單元 (B) 算術邏輯單元 (C) 控制單元 (D) 主記憶體。

【註：控制單元 (CU)：控制指令執行順序，將之解譯並發出適當信號給ALU以執行運算。】



【記憶體】

- (C) ▲以下何者不屬於計算記憶體的單位？(A) bit (B) byte (C) Record (D) Megabyte。

【註：bit：位元，為記憶體及資料量的最基本單位。

byte：1byte=8bit。

Record：錄，在資料處理過程中，相關於某一活動的資料故非記憶體的單位。

Megabyte：1Megabyte=1024Kbytes。】

- (D) ▲電子計算機的記憶體容量之大小與2的次方有關，所謂1M是指2的幾次方？(A) 5 (B) 10 (C) 15 (D) 20。

【註：1K=1024=2¹⁰

1M=1024K=2¹⁰×2¹⁰=2²⁰。】

- (B) ▲一般說來，我們說PC有4MB主記憶體，指的是：(A) 4096bytesRAM (B) 4096KBRAM (C) 4096bytesROM (D) 4096KBROM。

【註：①4M=4 ×1024K=4096K

②主記憶體是由『RAM』所構成的。】

- (D) ▲記憶體容量1Kbytes是指多少bytes？(A) 1000bytes (B) 1240bytes (C) 100bytes (D) 1024bytes。

【註：1K=1024bytes。】

- (C) ▲一台主記憶體為640KB的個人電腦，其主記憶體容量可存放的英文字母有：(A) 64個 (B) 640個 (C) 640×1024個 (D) 640×640個。

【註：1個英文字母為1byte，又1K=1024byte，所以640KB=640×1024個英文字母。】



- (B) ▲在電腦系統中，儲存程式及資料的主要單位是：(A) 算術及邏輯單位 (B) 主記憶體 (C) 輸出單位 (D) 輸入單位。

【註：電腦執行程式時必須要把程式碼及資料載入『主記憶體』中。】

- (C) ▲下列哪一個名詞不是記憶體元件？(A) RAM (B) ROM (C) ATM (D) PROM。

【註：ATM：自動提款機。】

- (C) ▲電腦存取資料最快之存取裝置為何？(A) RAM (B) BUS (C) Register (D) 240M Hard Disk。

【註：電腦中資料存取速度大小：

Register (暫存器) > Cache Memory (快取記憶體) > RAM (主記憶體) > Hard Disk (硬碟機) > Floppy Disk (軟碟機)。】

- (B) ▲以下哪一種儲存體儲存速度最快？(A) 磁碟 (B) RAM (C) 磁片 (D) 磁帶。

- (A) ▲隨機存取記憶體的英文縮寫是：(A) RAM (B) ROM (C) PROM (D) EPROM。

【註：RAM (Random-Access Memory)：隨機存取記憶體。】

- (B) ▲何謂RAM？(A) 它是一個經設計燒錄於硬體設備之記憶體 (B) 可用來儲存操作中由使用者自輸入／輸出設備讀入的資料或程式 (C) 無法依需要將新的資料或程式寫入之記憶體 (D) 電源關掉則資料也不會消失。

【註：RAM, Random Access Memory：隨機存取記憶體，可用來儲存操作中由使用者自輸入／輸出設備讀入的資料或程式，其儲存的資料必須依賴電力的維持。】



【電腦資料的基本單位】

- (A) ▲電腦系統內部代表資料最基本的單位是何者？(A) 位元 (BIT) (B) 位元組 (BYTE) (C) 字元 (WORD) (D) 檔案 (FILE)。

【註：『bit』(位元)是電腦記憶體及資料量的最基本單位。】

- (A) ▲下列哪一項的說法是錯誤的？(A) BYTE是構成電腦之基本單位 (B) 電腦記憶體中儲存資料是以位元 (BIT) 來存放 (C) 習慣上以英文字母KB, MB, GB來表示記憶體容量大小 (D) 在電腦中每一個位元組 (BYTE) 即表示為一個資料字元 (character)，為資料表示法的最基本單位。

【註：『Bit』是電腦資料的基本單位。】

- (C) ▲1KB為多少Bytes？(A) 1Bytes (B) 1 MB Bytes (C) 1024 Bytes。

【註： $K=2^{10}=1024$ 。】

- (B) ▲一個字元 (character) 例如英文A字母之儲存方式為：(A) 1 bit (B) 1 Bytes (C) 1K。

【註：一個Byte=8bit。】

- (C) ▲若利用8bit來表達整數型態資料，且最左位元0代表正數，1代表負數，負數與正數間互為2補數，則可表示之範圍為：(A) 0~255 (B) -127~128 (C) -128~127 (D) -255~0。

【註： $-2^7 \sim 2^7 - 1 = -128 \sim 127$ 。】

- (B) ▲用以代表一個字元 (Character) 所需要的位元組合是用什麼表示？(A) bit (B) byte (C) word (D) program。

【註：字元 (Character) = 一個位元組 (Byte)。】

- (B) ▲我們知道1M (Mega) = 1024K (Kilo)，經過換算後"M"大約相當於10的幾次方？(A) 3 (B) 6 (C) 9 (D) 12。

【註：1K約等於 10^3 ，所以 $1M=10^6$ 。】

- (C) ▲我們說這部電腦有1GB的記憶單位，則是指它約有：(A) 10^3 位元組 (B) 10^6 位元組 (C) 10^9 位元組 (D) 10^{12} 位元組 (E) 以上皆非。



【電腦的週邊裝置】

(D) ▲輸入、輸出裝置以及外接的次儲存單元，統稱為：(A) CPU
(B) 記憶體 (C) 操作系統 (D) 週邊設備。

【註：輸出、輸入裝置，如印表機、鍵盤以及外接的次儲存（輔助儲存）單元，如磁碟機，統稱『週邊設備』。】

(D) ▲下列哪項不屬於電腦的週邊裝置？(A) 軟式磁碟機 (B) 螢幕
(C) 印表機 (D) 暫存器。

【註：暫存器是CPU內部暫存資料的記憶器，並不是週邊設備。】

(D) ▲下列何者不屬於週邊設備？(A) 輸入裝置 (B) 輸出裝置
(C) 次儲存裝置 (D) 中央處理機。

【註：中央處理機（CPU）是電腦的運作中心，而非週邊設備。】

(A) ▲電腦的螢光幕是屬於：(A) 輸出部門 (B) 輸入部門 (C) 記憶部門 (D) 控制部門。

【註：電腦的螢光幕為輸出影像資料設備。】

(D) ▲一般常見的輸出裝置有：(A) 滑鼠 (B) 數位板 (C) 鍵盤
(D) 終端顯示器。

(C) ▲螢幕的輸出品質由哪項標準而定？(A) 重量 (B) 大小 (C)
解析度 (D) 輸出速度。

【註：『解析度』高低，影響其影像輸出之細膩、及其品質。】

(C) ▲螢幕的插頭須插在主機的：(A) LPT1 (B) COM1 (C) 顯示
卡接頭 (D) Game Port。

【註：螢幕之插頭接在顯示卡接頭上。】



- (D) ▲雷射印表機是一種：(A) 撞擊式印表機 (B) 利用打擊色帶印字機器 (C) 輸入裝置 (D) 輸出設備。

【註：雷射印表機為一種利用『光學的原理』以產生影像而輸出的裝置。】

- (C) ▲利用熱感、噴墨方式產生字形且噪音較低的印表機屬於：(A) 點矩陣式印表機 (B) 撞擊式印表機 (C) 非撞擊式印表機 (D) 菊輪印表機。

【註：撞擊式印表機：菊輪、點矩陣式等印表機。非撞擊式印表機：熱感、噴墨、雷射等印表機。】

- (D) ▲印表機通常連接在主機的：(A) COM1 (B) COM2 (C) Game Port (D) LPT1或USB。

【註：Game Port：為搖桿的連接埠。】

- (C) ▲下列何者非屬表達印表機列印速度的單位？(A) CPS (Characters Per Second) (B) LPS (Lines Per Second) (C) RPM (Revolution Per Minute) (D) PPM (Page Per Minute)。

- (A) ▲DPI是用來衡量下列何者之單位？(A) 印表機解析度 (B) 磁碟精密密度 (C) 記憶體大小 (D) 監視器品質。

【註：DPI (Dot Per Inch)：表示每吋所含的點數，代表印表機的解析度。】

- (C) ▲DPI是：(A) 磁帶記錄密度 (B) 磁帶區段間隙 (C) 印表機解析度 (D) 磁碟記錄密度。

- (A) ▲下列何種可視為輸入裝置？(A) CON (B) PRN (C) LPT1 (D) LPT2。

- (A) ▲滑鼠 (Mouse) 是屬於電腦五大單元中的：(A) 輸入單元 (B) 輸出單元 (C) 控制單元 (D) 計算與邏輯單元。

- (C) ▲下列所列舉的設備，何者為輸入裝置？(A) 印表機 (B) 繪圖機 (C) 滑鼠 (D) 微縮影片。



【程式語言】

(D) ▲哪一種電腦語言中，所用之指令是完全由0與1編碼而成的？
(A) 組合語言 (B) BASIC語言 (C) COBOL語言 (D) 機器語言。

【註：組合語言和機器語言都是低階語言，不過前者由助憶碼寫成，後者由0與1編碼的機器碼寫成。】

【註：機器語言是最低階的語言。】

(B) ▲電腦本身能直接瞭解的語言為：(A) 組合語言 (B) 機器語言 (C) 中階語言 (D) 高階語言。

(B) ▲何者對於「組合語言」的描述是錯誤的？(A) 組合語言是低階語言 (B) 組合語言程式比高階語言程式較容易維護 (C) 組合語言程式的執行速度比高階語言快 (D) 組合語言程式是用組合程式 (Assembler) 編譯的。

【註：(B) 組合語言因為是硬體相依且編寫不易，所以不容易維護。】

(A) ▲下列語言，何者與電腦機型的關係最為密切？(A) 組合語言 (B) C語言 (C) BASIC語言 (D) COBOL。

(B) ▲將組合語言翻譯成機器語言的軟體，稱為：(A) 編譯器 (Compiler) (B) 組合器 (Assembler) (C) 直譯器 (Interpreter) (D) 載入器 (Loader)。

【註：Assembler：將組合語言翻譯成機械語言的軟體，如MASM、TASM。】

(C) ▲將組合語言翻譯成機器語言的程式稱為：(A) Compiler (B) Assembly (C) Assembler。



(A) ▲下列何種電腦語言具有結構簡單、容易學習，且適合初學者學習的特性？(A) BASIC語言 (B) 組合語言 (C) 機器語言 (D) 低階語言。

(A) ▲使用BASIC語言的特色是：(A) 易學易懂 (B) 執行速度快 (C) 專門處理商業性資料 (D) 直譯程式佔用記憶空間大。

(D) ▲BASIC語言是屬於：(A) 第四代語言 (B) 機器語言 (C) 自然語言 (D) 直譯程式。

【註：BASIC語言執行時是讀一行翻譯一行，為最常用的『直譯程式』(Interpreter)。】

(B) ▲下列哪一種語言是屬於直譯式(Interpreter)？(A) COBOL (B) BASIC (C) C (D) ASSEMBLY。

(D) ▲下列哪一種語言較不具備結構化程式的需求？(A) PL/I (B) PASCAL (C) C (D) BASIC。

(D) ▲Visual Basic (VB) 是由微軟公司開發的包含環境的事件驅動程式語言。它源自於？(A) PL/I (B) PASCAL (C) C (D) BASIC。

【註：Visual Basic (VB) (參：維基百科／https://zh.wikipedia.org/zh-tw/Visual_Basic)：是由微軟公司開發的包含環境的事件驅動程式語言。它源自於BASIC程式語言。VB擁有圖形化使用者介面(GUI)和快速應用程式開發(RAD)系統，可以輕易的使用DAO、RDO、ADO連接資料庫，或者輕鬆的建立ActiveX控制項。程式設計師可以輕鬆地使用VB提供的組件快速建立一個應用程式。】

(C) ▲下列有關高階語言的敘述，何者不正確？(A) 程式設計比較容易 (B) 一條指令可對應多條機器語言指令 (C) 與所使用的機器有密切關係 (D) 接近人們日常使用的語言。

【註：高階語言有較佳的可攜性，低階語言才會跟機器有密切關係。】



【應用軟體】

- (B) ▲計算機的軟體可分為哪兩大類？(A) 公用程式和應用軟體
(B) 系統軟體和應用軟體 (C) 系統軟體和WINDOWS軟體
(D) 集中式處理軟體和分散式處理軟體。

【註：計算機的軟體可分為兩大類：①系統軟體：包括組譯程式、編譯程式、巨集處理程式、載入程式、作業系統…等程式，主要用來作為使用者和計算機間的橋樑，以有效的利用電腦資源。②應用軟體：使用者為了解決某些特定問題而設計的軟體，如PE2等軟體。】

- (C) ▲在軟體發展生命週期中，區分為許多階段，下列哪一項並非軟體發展生命週期中之階段？(A) 分析 (Analysis) (B) 程式撰寫 (Coding) (C) 維護 (Maintenance) (D) 查核 (Review)。

- (D) ▲在軟體生命過期中，哪一個階段的工作量最為繁重，所耗之時間成本最多最大？(A) 需求分析 (B) 系統設計 (C) 程式設計 (D) 使用與維護。

- (A) ▲在軟體發展生命週期中，最重要者應屬何種階段？(A) 分析 (B) 設計 (C) 程式撰寫 (D) 測試。

- (C) ▲電腦軟體系統不包括：(A) 系統程式 (B) 應用程式 (C) 主記憶體。

- (B) ▲下列諸軟體系統中，何者為應用軟體？(A) 作業系統 (Operating System) (B) 銀行存提款系統 (C) 編譯程式 (D) 載入程式 (Loader)。

【註：A、C、D為系統軟體。】

- (B) ▲為特定客戶設計的“人事薪資管理系統”是屬於哪一種軟體？(A) 系統軟體 (B) 應用軟體 (C) 套裝軟體 (D) 娛樂軟體。



(A) ▲下列何者不是應用軟體？(A) 作業系統 (B) 庫存管理系統
(C) 成績處理系統 (D) 套裝軟體。

【註：作業系統屬系統軟體。】

(D) ▲在Windows10中的視窗應用軟體，其中[貼上]按鈕的功能，可以使用下列何種快速組合鍵進行貼上？(A) Ctrl+A (B) Ctrl+C
(C) Ctrl+S (D) Ctrl+V。【111台中停管處】

(B) ▲在Windows10中的視窗應用軟體，其中[複製]按鈕的功能，可以使用下列何種快速組合鍵進行貼上？(A) Ctrl+A (B) Ctrl+C
(C) Ctrl+S (D) Ctrl+V。【111台中停管處／作者自行改編】

(A) ▲在Windows10中的視窗應用軟體，其中[尋找]按鈕的功能，可以使用下列何種快速組合鍵進行貼上？(A) Ctrl+F (B) Ctrl+C
(C) Ctrl+S (D) Ctrl+V。【111台中停管處／作者自行改編】

(A) ▲在Power Point中，如果需要製作統計圖表，需借助何種軟體？
(A) Excel (B) Word (C) 小畫家 (D) Access。【107台中停管處】

【註：Excel：提供的統計圖有區域圖、橫條圖、直線圖、折線圖、圓形圖、圓圈圖、雷達圖、XY散佈圖及各種立體圖。

本節將逐次介紹如何繪出所要的圖表，並加以美化。】

(C) ▲當主管要求您做一份107年每月份及總年度的某停車場收入支出統計表請問使用下列何項軟體最合適？(A) Word (B) FrontPage (C) Excel (D) Outlook。【109台中停管處】



【數位科技與網路應用】

(B) ▲將數位信號與類比信號相互轉換的設備，稱為：(A) 前置處理機 (B) 數據機 (C) 多工機 (D) 傳真機。

【註：數據機 (Modem, Modulation-DE Modulation)：同時具有調變與解調兩種能力，可將電腦的數位信號 (Digital) 轉換成電話可以傳輸的類比信號 (Analog)，反之亦可。亦稱「調變解調器」。

(C) ▲何者對於「數據機」的描述是正確的？(A) 它是一種印表機 (B) 它是浮點運算器 (C) 它是一個通信設備 (D) 它是一個資料儲存設備。

【註：數據機 (MODEM)：為一種電腦的通信設備同時具有調變與解調兩種能力，能將數位信號轉換成透過電話線傳輸的類比信號，反之亦可。】

(A) ▲數據機 (MODEM) 主要的功能為：(A) 將數位和類比訊號互換 (B) 將內碼和外碼互換 (C) 將原始碼和目的碼互換 (D) 將中文和英文切換。

(D) ▲下列哪項硬體設備，具有將數位信號、類比信號互作轉換之功能？(A) HUB (B) RAM (C) CPU (D) MODEM。

【註：(D) MODEM：數據機，具有將電腦數位信號轉換成透過電話線傳輸的類比信號之能力；反之亦可。】

(B) ▲資料傳輸媒體中，使用雙絞線 (Twisted Pair) 最主要的優點在於：(A) 傳輸速度快 (B) 成本低 (C) 適合長距離 (D) 不受雜訊干擾。

【註：雙絞線是目前傳輸媒體中成本最低者，但由於遮蔽性差，並不適宜作長距離通訊。】



- (C) ▲根據ISO國際標準制定的網路通訊協定分為幾層？(A) 5層
(B) 6層 (C) 7層 (D) 8層。

【註：ISO國際標準制定的網路通訊協定共分為7層。】

- (C) ▲目前網際網路是使用下列那一種通訊協定？(A) HDLC (B)
IEEE802.1 (C) TCP/IP (D) ISOTP4。【109台中停管處】

【註：網際網路協議套組 (Internet Protocol Suite，縮寫IPS) (參：維基百科/<https://zh.wikipedia.org/zh-tw/TCP/IP協議族>；<https://sites.google.com/site/wangjiwanglumingcijieshao/home/tcp-ip>)：是網路通訊模型，以及整個網路傳輸協定家族，為網際網路的基礎通訊架構。它常通稱為TCP/IP協定套組 (TCP/IP Protocol Suite，或TCP/IP Protocols)，簡稱TCP/IP。因為該協定家族的兩個核心協定：TCP (傳輸控制協定) 和IP (網際網路協定)，為該家族中最早通過的標準。由於在網路通訊協定普遍採用分層的結構，當多個層次的協定共同工作時，類似電腦科學中的堆疊，因此又稱為TCP/IP協定疊 (英語：TCP/IP Protocol Stack)。這些協定最早發源於美國國防部 (縮寫為DoD) 的ARPA網專案，因此也稱作DoD模型 (DoD Model) 這個協定套組由網際網路工程任務組負責維護。

TCP/IP提供了點對點連結的機制，將資料應該如何封裝、定址、傳輸、路由以及在目的地如何接收，都加以標準化。它將軟體通訊過程抽象化為四個抽象層，採取協定堆疊的方式，分別實作出不同通訊協定。



TCP/IP：

何謂協定（protocol）？當人和人講話溝通的時候，為了解對方究竟在講什麼，我們是不是有一些約定成俗的習慣呢？若我們沒有定義這些話代表什麼意思，那豈不就是等於「雞同鴨講」一樣嗎？是的，網路上的電腦要彼此溝通對話，也是要透過一些定義、規範，這些東西，就稱為協定（protocol）。而今天在Internet上應用的最為廣泛的，正是今天要講的TCP/IP。

較詳細的講，TCP/IP架構中，本身就分為好幾個協定，如IP、UDP、ICMP等等。有些協定，用於溝通網路底層硬體與硬體，有些溝通網路卡與應用軟體等……，我們甚至可以說，整個網路，就是靠協定架構起來的，這也正是一個最為重要的基本的規範，若不遵守這個規範，那就無法參與現今的網路世界了。

至於今日TCP/IP的起源，和許多電腦科技的起源一樣，皆是由美國國防部發展而來的。當初他們為了要能夠建立一個能讓軍方的電腦都能共同分享源，而又保有分散性的安全考量下，建立了一個稱為ARPAnet的網路，這個網路的架構，就是TCP/IP的前身。後來，美國國家科學基金會，用了此架構在學術研究的網路上，也造究了Internet的發展。這正是TCP/IP的起源。

TCP/IP Protocol Suite：目前為網際網路的基礎通訊架構。】

- （E）▲一種用以定義通訊網路中傳輸訊息的格式，使資料在網路上各種電腦配備間能順利傳輸之規則為：（A）Syntax（B）Switch（C）Process（D）Semantic（E）Protocol。



(B) ▲電腦與通信結合的資訊化社會，一般所謂的LAN，其意義為何？

(A) 廣域網路 (B) 區域網路 (C) 整體服務數位網路 (D) 加值型網路。

【註：LAN (Local Area Network)：區域網路，是一個小區域的電腦網路。】

(A) ▲網際網路上所連接的網路是：(A) 廣域網路 (B) 區域網路 (C) 環狀網路 (D) 以上皆是。

(A) ▲網際網路 (Internet) 上提供使用者網路服務之供應商稱之為：

(A) ISP (B) FTP (C) URL (D) HTTP (E) POP。

(D) ▲目前智慧型手機具備多重無線網路介面，請問下列何種的傳輸距離最短？(A) 3G/4G (B) Wi-Fi (C) Bluetooth (D) NFC。

【107台中停管處】

【註：無線網路介面卡是將您的電腦連線到無線網路的裝置。

若要將可攜式或桌上型電腦連線到您的無線網路，該電腦必須具備無線網路介面卡。透過無線網路介面卡，可以各種網路傳輸方式，將載具或電腦連接上網—行動上網。

Wi-Fi (參：<https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10263621>；維基百科/<https://zh.m.wikipedia.org/zh-tw/Wi-Fi>)：是一個無線網路技術，由 Wi-Fi 聯盟 (前身為：WECA 無線乙太相容性聯盟) 所取的名稱，而 Wi-Fi 其實並不是什麼字詞的縮寫，本身沒有什麼意義，僅僅是個品牌名稱。以最原始的 IEEE 802.11 來看，只要是傳輸在符合在 2.4GHz 波段並且能實現 2 Mbps 的速率，等等規範的產品，繳個規費給 Wi-Fi 聯盟後，他們就會蓋個章，認證這產品是 Wi-Fi 家庭的一份子。隨著大家對上網速度的追求，IEEE 802.11 系列標準也持續更新，從第一代進化到第二



代 IEEE 802.11b，再到 IEEE 802.11a、IEEE 802.11n，後面的字母不斷更迭，更新一代的標準自然就定義更快的傳輸速率。最近大家可能看到 Wi-Fi 6 的頻率比看到 802.11xx 來的高，這是由與 Wi-Fi 聯盟了讓大家能更容易分辨新舊標準而重新命名，從 IEEE 802.11n 開始被命名成「Wi-Fi 4」世代；接著就是 IEEE 802.11ac 的「Wi-Fi 5」，到了現在 IEEE 802.11ax 的「Wi-Fi 6」。現今的 Wi-Fi 6 標準，所定義的最高速率理論值可達 9.6 Gbps。3G，4G，5G（參：<https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10263621>維基百科/<https://zh.m.wikipedia.org/zh-tw/3G,4G,5G>）：無線上網領域的另外一個聯盟：ITU（International Telecommunication Union，國際電信聯盟）所制訂的行動通訊技術。現在我們透過手機 4G，5G 上網的這些標準就是 ITU 所訂定的。其後面的 G，並不是數位資訊的計量單位 GB，而是 Generation 的意思。1G 就是第一代，定義的是類比訊號的手機通訊標準；2G 為第二代，即指數位訊號的手機通訊標準；而第三代行動通訊技術，簡稱3G（英語：3rd-Generation），規格名稱IMT-2000（International Mobile Telecommunications-2000），是指支援高速資料傳輸的蜂巢式網路行動電話技術。3G 服務能夠同時傳送聲音（通話）及資訊（電子郵件、即時通訊等）。3G的代表特徵是提供高速資料業務，速率一般在幾百kbps以上，自從4G出來後3G逐漸淘汰。從 3G，3rd-Generation 開始，由於設備的提供的資料下載能力變快，透過行動網路上網的變的不那麼慢，逐漸讓手機上網成為一種趨勢。在 3G 的標準下，ITU 規定在不同環境下要能支援不同的傳輸速率，例如室內 2 Mbps、行車中



144 kbps 等等。這樣的速度當然滿足不了消費者對於網路的需求，4G 標準也就在 2008 年被規範出來，要求靜止狀態下傳輸速率達 1 Gbps、高速移動下達 100 Mbps，但真的要普及，還得讓基地台的設備翻新、移動裝備普遍支援 4G 規範才行。但在許多地方連 4G 覆蓋率都還很低的時候，5G 便已在許多地方開始投入基礎設施的建構了。雖然 4G 的速度已經可以滿足大部分的上網用戶，但在物聯網時代，傳送一些畫質更高的影片，或需要更低延遲、更大傳輸量的裝置顯然還不被滿足。傳輸更快、數據量更多、延遲更低、同時滿足更多裝置的 5G 就被定義出來：最高速率可達 10 Gbps、延遲低於 1 ms。

藍牙 (Bluetooth) (參：維基百科/<https://zh.wikipedia.org/zh-tw/藍牙>)：一種無線通訊技術標準，用來讓固定與行動裝置，在短距離間交換資料，以形成個人區域網路 (PAN)。其使用短波特高頻 (UHF) 無線電波，經由 2.4 至 2.485 GHz 的 ISM 頻段來進行通訊。1994 年由電信商愛立信 (Ericsson) 發展出這個技術。它最初的設計是希望建立一個 RS-232 數據線的無線通訊替代版本。它能夠連結多個裝置，以克服同步的問題。

藍牙技術目前由藍牙技術聯盟 (SIG) 來負責維護其技術標準，其成員已超過三萬，分布在電信、電腦、網路與消費性電子產品等領域。IEEE 曾經將藍牙技術標準化為 IEEE 802.15.1，但是這個標準已經不再繼續使用。NFC (Near Field Communication)：是一種短距離的高頻無線通訊技術，可以讓裝置進行非接觸式點對點資料傳輸，也允許裝置讀取包含產品資訊的近距離無線通訊 (NFC) 標籤。您也可使用此功能來付款或購買車票或活動門票，但須先下載所需的應用程式。



GPRS（參：維基百科／<https://zh.wikipedia.org/wiki/GPRS>）：通用封包無線服務（英語：General Packet Radio Service，縮寫：GPRS）是GSM移動電話用戶可以使用的一種移動數據業務/技術。它經常被描述成「2.5G」，意指這項技術介於第二代（2G）與第三代（3G）移動通訊技術之間。它是利用GSM網路中未使用的TDMA頻道，提供中速的數據傳輸服務。起初有人想通過擴展GPRS來覆蓋其他標準，只是這些網路都正在轉而使用GSM標準，這樣GSM就成了GPRS唯一能夠使用的網路。GPRS有別於舊的電路交換連接，電路交換連接在Release 97之前就已經被納入GSM標準。在舊有系統中，一個數據連接要創建並保持一個電路連接，在整個連接過程中這條電路將被獨占，直到連接被解除。GPRS基於封包交換，也就是多個用戶可以共享一個相同的傳輸通道，每個用戶只有在傳輸數據的時候才會占用頻道。這意味著所有的可用帶寬可以立即分配給當前發送數據的用戶，這樣有更多的間隙發送或接受數據，用戶可以共享帶寬。WEB瀏覽、收發電子郵件和即時消息都是能有效利用共享帶寬的間歇傳輸數據的服務。

GPRS數據的通常計費方式不是按照電路交換方式的秒，而是千字節（KB）。在電路交換方式下，即使網路上沒有數據傳輸，其他用戶也不能使用空間的頻道。

GPRS最初支持（理論上）網際網路協議IP，點到點協議PPP和X.25連接。後者典型的應用是無線付費終端，儘管它已經作為標準需求被去除。X.25依然可以通過PPP甚至是IP得到支持，但是這樣做既不需要重新封裝也不用集成什麼到終端里。】



- (D) ▲下列何者屬於無線傳輸？(A) NFC (B) GPRS (C) Bluetooth
(D) 以上皆是。【109台中停管處】

【註：(A) NFC (Near Field Communication) 是一種短距離的高頻無線通訊技術，可以讓裝置進行非接觸式點對點資料傳輸，也允許裝置讀取包含產品資訊的近距離無線通訊 (NFC) 標籤。當然，您也可使用此NFC功能來付款或購買車票或活動門票，但須先下載所需的應用程式。】

- (C) ▲所謂「4G行動上網」指的是？(A) ADSL的一種促銷方案 (B) E世代光纖到府的寬頻上網方式 (C) 透過手機訊號上網的方式
(D) 一種利用有線電視纜線上網的新技術。【107台中停管處】

【註：4G行動上網（參：維基百科／<https://zh.wikipedia.org/zh-tw/4G>）：第四代行動通訊技術（英語：The fourth generation of mobile phone mobile communication technology standards，縮寫為4G），是3G之後的延伸。從技術標準的角度看，按照ITU的定義，靜態資料傳輸速率達到1Gbps，使用者在高速行動狀態下可以達到100Mbps，就可以作為4G的技術之一。】

- (D) ▲請問您的P C或筆電要上網，下列何者無法達到目的？(A) 利用網路線連結寬頻上網 (B) 利用W I - F I 連接附近寬頻（需知道其帳號及密碼）而連上網 (C) 將4 G手機打開個人熱點，透過藍芽 (Bluetooth) 與之連結上網 (D) 手機打開飛航模式，打開P C或筆電之個人熱點與之連結上網。

【註：手機打開飛航模式時，並無法使用3G、4G、5G等連接網路，此時，當然P C或筆電並無法透過手機而連上網。】



I-04 電腦概論—全真模擬試題／模擬考試卷

◎模擬考試卷（一）

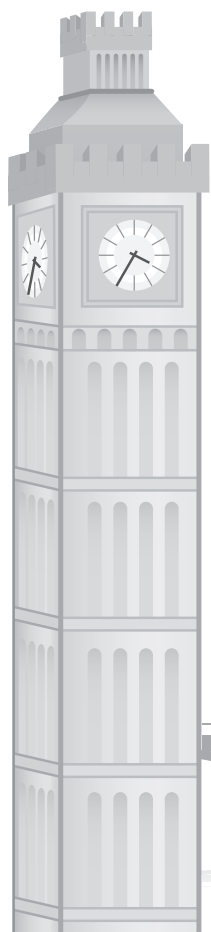
- (C) 1.通常我們比較顯示器時，會考慮一些參數。請問下列哪一個不是顯示器的參數？(A) 點距為0.26 (B) 解析度為1024×768 (C) 繪圖筆的個數 (D) 可同時顯示16萬色。
- (B) 2.電腦的開機軟體 (bootstrap loader) 是儲存在哪裡？(A) 主記憶體體的RAM (B) 主記憶體體的ROM (C) 磁碟 (D) 磁片。
- (C) 3.在個人電腦執行暖開機 (warm stad) 的動作是：(A) 按〈ESC〉鍵 (B) 打開電源 (C) 按〈Ctrl〉+〈Alt〉+〈Del〉鍵 (D) 按〈Ctrl〉+C鍵。
- (A) 4.下列哪一種程式語言是屬於低階語言？(A) 組合語言 (B) C (C) COBOL (D) VB。
- (C) 5.從階層式資料的角度來看，下列何者的資料單位最大？(A) 記錄 (B) 檔案 (C) 資料庫 (D) 欄位。
- (D) 6.由於電腦病毒猖狂，所以操作電腦時必須有一些預防措施，請問下列何種作法不正確？(A) 安裝防毒軟體 (B) 定期備份檔案資料 (C) 不用非法軟體 (D) 收到e-mail直接打開夾帶之附檔。
- (A) 7.下列何種記憶體是非揮發性 (non-volatile) 記憶體？(A) 磁帶 (B) 快取記憶體 (cache) (C) 隨機存取記憶體 (RAM) (D) 暫存器 (register)。
- (B) 8.下列何者是用來量測電腦的執行速度？(A) DPI (B) MFLOPS (C) PPM (D) bit。



- (C) 9.下列何種印表機為撞擊式印表機？(A) 雷射印表機 (B) 噴墨印表機 (C) 點陣式印表機 (D) 熱感式印表機。
- (C) 10.一個位元組 (byte) 等於：(A) $1/3$ 的字組 (word) (B) 4 位元 (bits) (C) 8 位元 (bits) (D) 16 位元 (bits)。
- (D) 11.一個十六位元 (bits) 之整數，其最左邊一個位元為正負號，則二的補數 1000000000000000 表示為：(A) 0 (B) -0 (C) -32767 (D) -32768。
- (C) 12.螢幕上的色彩是由紅、藍、綠各用八個位元表示，則總共可以表現出多少種顏色？(A) 2^8 (B) 10^8 (C) 2^{24} (D) 10^{24} 。
- (D) 13.十進位之 -10 以十六位元二的補數法表示為：(A) 0000000000001010 (B) 0000000000001001 (C) 111111111110101 (D) 111111111110110。
- (C) 14.將網域名稱 (domain name) 如 www.edu.tw 轉換為網路地址 (IP address) 是由下列何者處理？(A) 動態終端設定協定 (DHCP) 伺服器 (B) 台灣網路資訊中心 (TWINC) (C) 網域名稱伺服器 (DNS) (D) 中華電信。
- (B) 15.若我們將某二進位數往左位移 (shift) 三個位元，並在右邊補三個零，這相當於將此數：(A) 乘以 3 (B) 乘以 2^3 (C) 除以 3 (D) 除以 2^3 。
- (C) 16.通常中央處理器與輸出/輸入設備之間傳送資料時，都會有什麼元件配合？(A) 磁區 (B) 累加器 (C) 緩衝區 (D) 磁柱。
- (D) 17.下列哪一種介面一次僅能傳送一個位元？(A) 連接埠 (B) 印表機埠 (C) 平行埠 (D) 序列埠。
- (C) 18.下列哪一種設備不能用來控制螢幕游標之移動？(A) 滑鼠 (B) 鍵盤 (C) 掃描器 (D) 觸控板。

第二篇

停車場法及其相關法規





2-01 停車場法

中華民國111年11月30日總統華總一義字第11100101131號令修正公布第32條條文；並增訂第27-1條條文

第一章 總則

第一條 立法目的

為加強停車場之規劃、設置、經營、管理及獎助，以增進交通流暢，改善交通秩序，特制定本法。本法未規定者，適用其他法律之規定。

第二條 名詞定義

本法所用名詞定義如左：

一停車場：指依法令設置供車輛停放之場所。

二路邊停車場：指以道路部分路面劃設，供公眾停放車輛之場所。

三路外停車場：指在道路之路面外，以平面式、立體式、機械式或塔臺式等所設，供停放車輛之場所。

四都市計畫停車場：指依都市計畫法令所劃設公共停車場用地興關後，供作公眾停放車輛之場所。

五建築物附設停車空間：指建築物依建築法令規定，應附設專供車輛停放之空間。

六停車場經營業：指經主管機關發給停車場登記證，經營路外公共停車場之事業。

第三條 主管機關

本法所稱主管機關：在中央為交通部；在直轄市為直轄市政府；在縣（市）為縣（市）政府。



第 四 條 停車場財源籌措之方法

地方主管機關為籌措停車場興建、營運資金及獎助民營路外公共停車場，以提升其經營服務水準，得由左列各款籌措專款，依有關規定設置停車場作業基金：

一、地方政府之一般財源。

二、上級政府補助。

三、汽車燃料使用費部分收入。

四、交通違規停車罰鍰收入。

五、路邊及公有路外公共停車場之停車費收入。

六、違規停車之移置費及保管費收入。

七、民間機構繳交之權利金及租金收入。

八、依建築法第一百零二條之一規定，建築物附設停車空間繳納代金收入。

九、公有停車場經營附屬事業收入。

十、基金之孳息收入。

十一、其他收入。

前項停車場作業基金，得設置基金管理委員會，辦理其收支保管及運用事項；其收支保管及運用辦法，由地方主管機關定之。

第 五 條 （刪除）



◎試題大觀／精選測驗題

- (C) ▲依停車場法之規定，下列解釋名詞何者錯誤？(A) 停車場經營業：指經主管機關發給停車場登記證，經營路外公共停車場之事業 (B) 都市計畫停車場：指依都市計畫法令所劃設公共停車場用地興闢後，供作公眾停放車輛之場所 (C) 建築物附設停車空間：指建築物依交通法令規定，應附設專供車輛停放之空間 (D) 停車場：指依法令設置供車輛停放之場所。(停車場法第2條)【109台中停管處】



停車場法第2條（名詞定義）規定：本法所用名詞定義如左：

一、停車場：指依法令設置供車輛停放之場所。

二、路邊停車場：指以道路部分路面劃設，供公眾停放車輛之場所。

三、路外停車場：指在道路之路面外，以平面式、立體式、機械式或塔臺式等所設，供停放車輛之場所。

四、都市計畫停車場：指依都市計畫法令所劃設公共停車場用地興闢後，供作公眾停放車輛之場所。

五、建築物附設停車空間：指建築物依建築法令規定，應附設專供車輛停放之空間。

六、停車場經營業：指經主管機關發給停車場登記證，經營路外公共停車場之事業。

- (D) ▲下列哪一種停放車輛場所之型式不屬於路外停車場？(A) 立體式 (B) 機械式 (C) 塔臺式 (D) 路邊停車格。(停車場法第2條)【107台中停管處】



停車場法第2條（名詞定義）第3款規定。



- (A) ▲依停車場法之規定，以道路部分路面劃設，供公眾停放車輛之場所，稱為：(A) 路邊停車場 (B) 路外停車場 (C) 都市計畫停車場 (D) 建築物附設停車空間。(停車場法第2條)



停車場法第2條(名詞定義)規定。

- (B) ▲依停車場法之規定，在道路之路面外，以平面式、立體式、機械式或塔臺式等所設，供停放車輛之場所，稱為：(A) 路邊停車場 (B) 路外停車場 (C) 都市計畫停車場 (D) 建築物附設停車空間。(停車場法第2條)



停車場法第2條(名詞定義)規定。

- (C) ▲依停車場法之規定，在道路之路面外，依都市計畫法令所劃設公共停車場用地興闢後，供作公眾停放車輛之場所，稱為：(A) 路邊停車場 (B) 路外停車場 (C) 都市計畫停車場 (D) 建築物附設停車空間。(停車場法第2條)



停車場法第2條(名詞定義)規定。

- (D) ▲依停車場法之規定，建築物依建築法令規定，應附設專供車輛停放之空間，稱為：(A) 路邊停車場 (B) 路外停車場 (C) 都市計畫停車場 (D) 建築物附設停車空間。(停車場法第2條)



停車場法第2條(名詞定義)規定。



- (A) ▲依停車場法之規定，地方主管機關為籌措停車場興建、營運資金及獎助民營路外公共停車場，以提升其經營服務水準，得由依規定籌措專款，並依有關規定設置停車場作業基金。下列何者其籌措專款之來源或方式？(A) 地方政府之一般財源 (B) 汽車燃料使用費部分收入 (C) 交通違規停車罰鍰收入 (D) 民營業者因興建停車場而地價上漲之資金利得。(停車場法第4條)



停車場法第4條（停車場財源籌措之方法）規定：地方主管機關為籌措停車場興建、營運資金及獎助民營路外公共停車場，以提升其經營服務水準，得由左列各款籌措專款，依有關規定設置停車場作業基金：（第1項）

一、地方政府之一般財源。

二、上級政府補助。

三、汽車燃料使用費部分收入。

四、交通違規停車罰鍰收入。

五、路邊及公有路外公共停車場之停車費收入。

六、違規停車之移置費及保管費收入。

七、民間機構繳交之權利金及租金收入。

八、依建築法第一百零二條之一規定，建築物附設停車空間繳納代金收入。

九、公有停車場經營附屬事業收入。

十、基金之孳息收入。

十一、其他收入。

前項停車場作業基金，得設置基金管理委員會，辦理其收支保管及運用事項；其收支保管及運用辦法，由地方主管機關定之。（第2項）



2-02 臺中市公有停車場收費自治條例

中華民國103年07月17日公布

第 一 條

臺中市為加強公有停車場之經營管理，改善交通秩序，依停車場法第三十一條規定，制定本自治條例。

第 二 條

本自治條例之主管機關為臺中市政府交通局（以下簡稱交通局）。

第 三 條

本自治條例所稱公有停車場係指納入交通局收費管理之路邊停車場、公有路外公共停車場及機關學校附設之停車場（以下簡稱停車場）。

第 四 條

公有公營停車場收費標準如附表。

前項各停車場之種類、費率、時段及方式，由交通局另定並公告之。

《附表》

種類 費率 方式		甲	乙	丙	丁	戊	己
計 時	元 / 三 十 分 鐘	十	十五	二十	二十五	三十	五
	元 / 一 小 時	二十	三十	四十	五十	六十	十
計 次	元 / 當 日 每 次	三十	五十	一百	一百五十	一百八十	二十



◎試題大觀／精選測驗題

- (A) ▲依臺中市公有停車場收費自治條例第4條附表「臺中市公有公營停車場收費標準表」規定，臺中市甲種類之公有公營停車場收費：(A)計次者：30元／當日每次 (B)計次者：50元／當日每次 (C)計次者：15元／當日每次 (D)計次者：100元／當日每次。



臺中市公有停車場收費自治條例第4條第1項附表規定。

- (B) ▲依臺中市公有停車場收費自治條例第4條附表「臺中市公有公營停車場收費標準表」規定，臺中市乙種類之公有公營停車場收費：(A)計時者：30元／三十分鐘 (B)計時者：15元／三十分鐘 (C)計時者：20元／三十分鐘 (D)計時者：40元／三十分鐘。



臺中市公有停車場收費自治條例第4條第1項附表規定。

- (D) ▲依臺中市公有停車場收費自治條例第4條附表「臺中市公有公營停車場收費標準表」規定，臺中市丙種類之公有公營停車場收費：(A)計時者：30元／每小時 (B)計時者：15元／每小時 (C)計時者：20元／每小時 (D)計時者：40元／每小時。



臺中市公有停車場收費自治條例第4條第1項附表規定。



- (D) ▲依臺中市公有停車場收費自治條例第4條附表「臺中市公有公營停車場收費標準表（以下稱本表）」規定，下列敘述，何者有誤？(A) 本表費率均適用於小型車輛，大型車輛加倍計收，另已類費率適用於機器腳踏車。(B) 收費種類、費率、方式由交通局依停車場法第三十一條規定劃分之。(C) 路邊、路外停車場計時收費，應以下列三種方式之一收費：(一) 以每三十分鐘為單位者，未滿三十分鐘者，以三十分鐘計算。(二) 以每小時為單位者，未滿一小時者，以一小時計算。(三) 停車時數未滿一小時者，以一小時計算收費；逾一小時以上部分，不及三十分鐘者，以一小時之半價加計收費，如逾三十分鐘者，以一小時加計收費。(D) 停車月票售價，按交通部公告標準收取之。



臺中市公有停車場收費自治條例第4條第1項附表規定。

(D) 停車月票售價，按交通局公告標準收取之。

- (A) ▲依臺中市公有停車場收費自治條例第4條附表「臺中市公有公營停車場收費標準表（以下稱本表）」規定，本表費率均適用於小型車輛，大型車輛：(A) 加倍計收 (B) 半價優惠 (C) 免費 (D) 等同小型車輛計費。



臺中市公有停車場收費自治條例第4條第1項附表規定。



2-05 臺中市公有停車場累進及折扣優惠收費辦法

中華民國100年12月05日修正公布

第 一 條

本辦法依臺中市公有停車場收費自治條例第六條第二項規定訂定之。

第 二 條

本辦法之主管機關為臺中市政府交通局（以下簡稱交通局）。

第 三 條

臺中市納入收費管理之路邊停車場、公有公營路外公共停車場及機關學校附設之停車場（以下簡稱停車場），得採下列累進收費方式：

一、第一種累進方式：第一小時以原訂費率計費，第二小時起每小時以原訂費率之二倍計費。

二、第二種累進方式：第一小時以原訂費率計費，第二小時以原訂費率二倍計費，第三小時以原訂費率三倍計算，以此類推。

前項第一小時收費金額，不得逾臺中市公有停車場收費自治條例第四條第一項收費標準上限。

第一項適用累進費率之時段，應於實施前十五日公告之。



第 四 條

停車場得發售停車月票，其種類如下：

- 一指定區段票：指得於特定之本市公有公營停車場停車。
- 二非指定區段票：指得於本市差別費率及累進費率以外之路邊停車場停車。

前項停車月票之售價、停車範圍、購買資格及其他相關事項，由交通局另行公告。

第 五 條

民眾辦理婚喪喜慶、祭典、房屋修建或其它活動需使用停車格者，應向相關單位取得許可證明後，於使用三日前向交通局申請，其收費按臺中市公有公營停車場費率減半計算。

前項使用時間以日為計算；未滿一日者，以一日計。

第 六 條

臺中市政府及所屬機關學校舉辦之公益活動，需使用公有公營停車場，經交通局同意者，免收費用。

第 七 條

交通局得視停車場之營運、停車使用率及特殊情況需要等，採折扣優惠方式收費。

第 八 條

本辦法之停車月票發售及免收停車費車輛之查核作業規定，由交通局另定之。

第 九 條

本辦法自中華民國一百年六月十七日施行。



◎試題大觀／精選測驗題

- (A) ▲有關臺中市公有停車場累進及折扣優惠收費辦法之敘述，下列何者錯誤？(A) 本辦法之主管機關為臺中市停車管理處 (B) 本市月票種類分為指定區段及非指定區段月票 (C) 停車月票之售價、停車範圍、購買資格及其他相關事項，由主管機關另行公告 (D) 以上皆非。【109台中停管處】



解析

(A) 臺中市公有停車場累進及折扣優惠收費辦法第2條規定：本辦法之主管機關為臺中市政府交通局（以下簡稱交通局）。

(B) 臺中市公有停車場累進及折扣優惠收費辦法第4條第1項規定：停車場得發售停車月票，其種類如下：

一、指定區段票：指得於特定之本市公有公營停車場停車。

二、非指定區段票：指得於本市差別費率及累進費率以外之路邊停車場停車。

(C) 臺中市公有停車場累進及折扣優惠收費辦法第4條第2項規定：前項停車月票之售價、停車範圍、購買資格及其他相關事項，由交通局另行公告。



- (D) ▲有關臺中市公有停車場累進及折扣優惠收費辦法之敘述，下列何者正確？(A) 本辦法之主管機關為臺中市政府交通局 (B) 臺中市政府及所屬機關學校舉辦之公益活動，需使用公有公營停車場，經交通局同意者，免收費用 (C) 交通局得視停車場之營運、停車使用率及特殊情況需要等，採折扣優惠方式收費 (D) 以上皆是。【107台中停管處】

 解析

(A) 臺中市公有停車場累進及折扣優惠收費辦法第2條規定：本辦法之主管機關為臺中市政府交通局（以下簡稱交通局）。

(B) 臺中市公有停車場累進及折扣優惠收費辦法第6條規定：臺中市政府及所屬機關學校舉辦之公益活動，需使用公有公營停車場，經交通局同意者，免收費用。

(C) 臺中市公有停車場累進及折扣優惠收費辦法第7條規定：交通局得視停車場之營運、停車使用率及特殊情況需要等，採折扣優惠方式收費。



2-06 臺中市公有路邊停車場設置基準

中華民國100年01月27日修正公布

第 一 條

臺中市政府交通局（以下簡稱本局）為統一本市路邊停車場之設置，特訂定本基準。

第 二 條

本市設置路邊停車場，應考量道路寬度、交通流量、道路服務水準及停車需求等狀況，並依下列規定辦理：

- 一、路邊設置停車位之道路寬度（如附表一）：
- 二、路邊設置停車位之道路服務水準（如附表二）：
- 三、機慢車道容納能力：若機慢車流量與機慢車容量比值（ V/C ）大於一時，應禁止設置路邊停車場。

第 三 條

路邊機車停車格位之劃設，於機車停車需求高之區域，得視實際需要依機車格位與汽車格位五比三之比率，於該街廓適當地點設置路邊機車停車格位；都市計畫街廓建物所有權人經過半數連署同意後，亦得向本局提出設置機車格位之申請。

第 四 條

路邊卸貨專用格位之劃設，依臺中市路邊貨車裝卸區設置要點，都市計畫街廓以規劃一席為限；都市計畫街廓建物所有權人經過半數連署同意後，亦得向本局提出申請。



附表一

道路類別		道路寬度	設置情況
道(路)街	雙向道路	十二公尺以上 八公尺以上未達十二公尺 不足八公尺	容許雙向停車 容許單向停車 得禁止停車
	單向道路	九公尺以上 六公尺以上未達九公尺 不足六公尺	容許雙向停車 容許單向停車 得禁止停車
巷(弄)		九公尺以上 六公尺以上未達九公尺 六公尺(含)以下	容許雙向停車 容許單向停車 得禁止停車
註：巷、弄停車狀況係以雙向低交通流量情況下考慮，如為流量高時應改設為單行道。			

附表二

服務水準	交通流動情況		交通流量/容量比值 (V/C)	設置情況
	交通狀況	平均行駛速率 (公里/小時)		
A	自由車流	≥ 50	$V/C \leq 0.6$	容許路邊停車
B	穩定車流	≥ 40	$0.6 < V/C \leq 0.7$	容許路邊停車
C	穩定車流	≥ 30	$0.7 < V/C \leq 0.8$	容許路邊停車
D	接近不穩定車流	≥ 25	$0.8 < V/C \leq 0.9$	視情況考量
E	不穩定車流	約為 25	$0.9 < V/C \leq 1$	得禁止路邊停車
F	強迫車流	< 25	無意義	得禁止路邊臨時停車



◎試題大觀／精選測驗題

- (C) ▲依臺中市公有路邊停車場設置基準第2條規定，若機慢車流量與機慢車容量比值(V/C)大於多少時，應禁止設置路邊停車場？(A) 0.6 (B) 0.82 (C) 1 (D) 1.2。【107台中停管處】



臺中市公有路邊停車場設置基準第2條規定：本市設置路邊停車場，應考量道路寬度、交通流量、道路服務水準及停車需求等狀況，並依下列規定辦理：

- 一、路邊設置停車位之道路寬度如附表一：見前三頁。
- 二、路邊設置停車位之道路服務水準如附表二：見前三頁。
- 三、機慢車道容納能力：若機慢車流量與機慢車容量比值(V/C)大於一時，應禁止設置路邊停車場。

- (B) ▲依臺中市公有路邊停車場設置基準第2點，本市設置路邊停車場，應依機慢車道容納能力規定，若機慢車流量與機慢車容量比值(V/C)大於多少時，應禁止設置路邊停車場？(A) 0.5 (B) 1.0 (C) 1.5 (D) 2.0。【111台中停管處】



臺中市公有路邊停車場設置基準第2條規定。

- (D) ▲依臺中市公有路邊停車場設置基準第2條規定，如須在雙向道路兩側皆劃設路邊停車格，其道路寬度至少需幾公尺以上(A) 6 (B) 8 (C) 10 (D) 12。【109台中停管處】



臺中市公有路邊停車場設置基準第2條規定。



- (D) ▲有關臺中市公有路邊停車場設置基準規定，下列敘述何者錯誤？(A) 設置路邊停車場，應考量道路寬度、交通流量、道路服務水準及停車需求等狀況 (B) 路邊機車停車格位之劃設，於機車停車需求高之區域，得視實際需要依機車格位與汽車格位五比三之比率 (C) 因應警察機關警備及警勤之需，於不影響交通安全與交通順暢下，得由警察機關擬具具體計畫送本局核備後辦理繪設警備與警勤停車格位 (D) 路邊卸貨專用格位之劃設，都市計畫街廓建物所有權人無提出申請之權利。【107台中停管處】



(A) 臺中市公有路邊停車場設置基準第2條本文規定：本市設置路邊停車場，應考量道路寬度、交通流量、道路服務水準及停車需求等狀況。

(B) 臺中市公有路邊停車場設置基準第4條規定：路邊機車停車格位之劃設，於機車停車需求高之區域，得視實際需要依機車格位與汽車格位五比三之比率，於該街廓適當地點設置路邊機車停車格位；都市計畫街廓建物所有權人經過半數連署同意後，亦得向本局提出設置機車格位之申請。

(C) 臺中市公有路邊停車場設置基準第7條規定：因應警察機關警備及警勤之需，於不影響交通安全與交通順暢下，得由警察機關擬具具體計畫送本局核備後辦理繪設警備與警勤停車格位。

(D) 臺中市公有路邊停車場設置基準第5條規定：路邊卸貨專用格位之劃設，依臺中市路邊貨車裝卸區設置要點，都市計畫街廓以規劃一席為限；都市計畫街廓建物所有權人經過半數連署同意後，亦得向本局提出申請。



2-07 臺中市公有停車場停車月票發售作業規定

中華民國110年07月29日修正公布（參：<https://lawsearch.taichung.gov.tw/GLRSout/LawContent.aspx?id=GL001450>）

第 一 條

臺中市政府交通局（以下簡稱本局）依臺中市公有停車場累進及折扣優惠收費辦法第八條規定，特訂定本規定。

第 二 條

停車月票之發售由本局辦理，除法令另有規定外，依本作業規定辦理。
購買停車月票前，應詳閱並遵守本作業規定。

第 三 條

停車月票分為機車、小型汽車及大型汽車三種，發售月票之種類及停車範圍等依收費公告為準。

第 四 條

停車月票發售（臨櫃）之時間除本局另行公告外，為行政機關上班時間之每日八時至十七時三十分。
線上購買之相關規定，另於臺中市停車管理處官網公告之。
停車月票發售總數得視停車需求調整限制之。



第 五 條

停車月票得以預售方式發售，最長期間為購買次月起六個月，本局得視政策及停車需求調整限制之。倘因政策變更或配合工程施作，本局得通知車主辦理退費或限縮月票發售，車主不得異議。

停車月票以月計價，惟車主首次購買該車牌號碼車輛之本市停車月票，得依當月購買時之剩餘天數比例計算之，以一次為限，未於當月一日零時前購買月票者，月票有效期間自購買後起至當月月底止；停車月票限指定之月份使用，逾期無效。

第 六 條

本市路邊停車場得發售停車月票，月票售價、購買資格、停車範圍如下：

一、非指定區段票：

- (一)售價：小型汽車每張每月新臺幣一千二百元。
- (二)購買資格：憑行車執照影本得以辦理。
- (三)停車範圍：限停放本市路邊一般費率收費路段（每小時收費二十元），不適用累進、差別費率收費路段及路外停車場。

二、指定區段票（累進費率路段不發售）：

- (一)售價：小型汽車每張每月新臺幣六百元。
- (二)購買資格：限地址為本市該收費路段二側之住戶，且地址須與收費路段之路名相符（上述地址含巷、弄者均不符合購買資格，但該收費路段位於巷、弄者，不在此限）。

(三)檢附證件：

- 1.行車執照影本。
- 2.建物所有權狀影本（以實際門牌為準）或建物登記第二類謄本（建物所有權之持分比例證明文件需達二分之一以上，門牌如屬整編後則需加附門牌整編證明）。另如屬民國六十年十二月二十日建築法修正前之建物，檢附下列證明文件之一：
 - (1)戶口遷入證明。
 - (2)完納稅捐證明。
 - (3)申請裝設自來水或用電證明。
- 3.如行車執照與前述建物證明文件非屬同一人，另加附建物所有人同意書。



◎試題大觀／精選測驗題

- (D) ▲依111.07.29.最新修正臺中市公有停車場停車月票發售作業規定第3條規定，停車月票種類不包含下列哪種？(A)大型車 (B)小型車 (C)機車 (D)自行車。【109台中停管處／作者自行改編】



111.07.29.最新修正臺中市公有停車場停車月票發售作業規定第3條規定：停車月票分為機車、小型汽車及大型汽車三種，發售月票之種類及停車範圍等依收費公告為準。

- (C) ▲依1100729最新修正臺中市公有停車場停車月票發售作業規定第5條規定，停車月票得以預售方式發售，最長期間為購買次月起幾個月？(A)1個月 (B)3個月 (C)6個月 (D)12個月。【107台中停管處／作者自行改編】



1100729最新修正臺中市公有停車場停車月票發售作業規定（參：<https://lawsearch.taichung.gov.tw/GLRSout/LawContent.aspx?id=GL001450>）第5條規定：停車月票得以預售方式發售，最長期間為購買次月起六個月，本局得視政策及停車需求調整限制之。倘因政策變更或配合工程施作，本局得通知車主辦退費或限縮月票發售，車主不得異議。（第1項）
停車月票以月計價，惟車主首次購買該車牌號碼車輛之本市停車月票，得依當月購買時之剩餘天數比例計算之，以一次為限，未於當月一日零時前購買月票者，月票有效期間自購買後起至當月月底止；停車月票限指定之月份使用，逾期無效。（第2項）



- (D) ▲依1100729最新修正臺中市公有停車場停車月票發售作業規定之規定，下列敘述何者錯誤？(A) 停車月票發售總數得視停車需求調整限制之 (B) 汽車月票應張貼於車前擋風玻璃明顯處，機車應張貼於車尾明顯處以資識別 (C) 停車時如未張貼當月份月票或月票脫落等致無法辨識者，開單員得開立繳費單 (D) 停車場對於使用停車月票停車者，負有保留車位之義務。【107台中停管處／作者自行改編】



(A) 1100729最新修正臺中市公有停車場停車月票發售作業規定第4條第3項規定：停車月票發售總數得視停車需求調整限制之。

(B) (C) 1100729最新修正臺中市公有停車場停車月票發售作業規定第15條第1項規定：汽車月票應張貼於車前擋風玻璃明顯處，機車應張貼於車尾明顯處以資識別，停車時如未張貼當月份月票或月票脫落等致無法辨識者，開單員得開立繳費單。

(D) 1100729最新修正臺中市公有停車場停車月票發售作業規定第16條規定：停車場對於使用停車月票停車者，不負保留車位之義務，停車場因施工或標線更改或其他因素致車格數量減少，亦同。